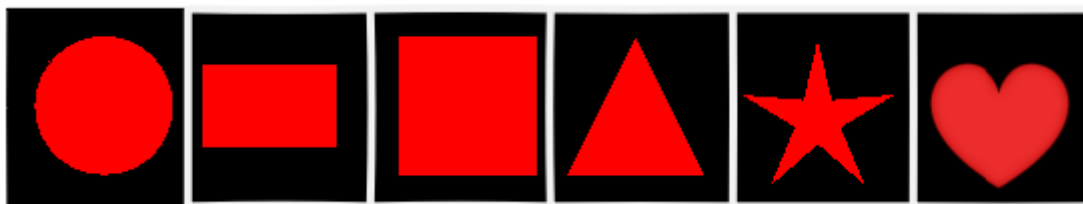


Spielablauf:

1. Steine legen:

- Die Spielerin/ der Spieler legt einen oder mehrere Steine aus ihrer/ seiner Hand so an, dass sie eine gültige Reihe bilden. Wer die längste Reihe legen kann, fängt an. Wenn zwei Spielerinnen/ Spieler gleich viele Steine legen können, beginnt die/ der jeweils Jüngste!
- Gültige Reihen bestehen aus Steinen, die:
 - die gleiche Farbe und unterschiedliche Formen haben (z. B. rotes Quadrat, roter Kreis), **oder**
 - die gleiche Form und unterschiedliche Farben haben (z. B. blaues Quadrat, gelbes Quadrat).
- Eine Reihe darf höchstens 6 Steine enthalten (jede Farbe/Form nur einmal).



Diese Reihe ist also möglich und auch die untere Reihe ist ein „Qwirkle“.
Alle Symbole in einer Farbe, oder ein Symbol in allen Farben!

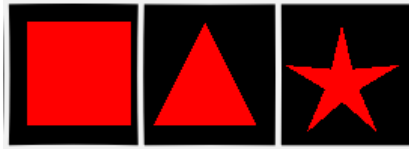


2. Anlegen:

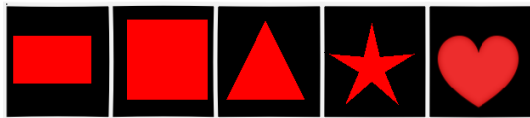
Die Spielerin/ der Spieler darf so viele Steine anlegen, wie sie/ er möchte.

Aber: Der Spieler darf nur eine Reihe anlegen!!!

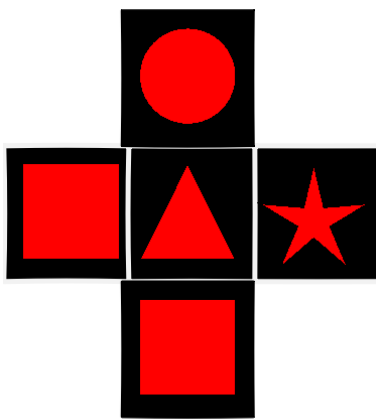
Angenommen diese Reihe liegt am Tisch:



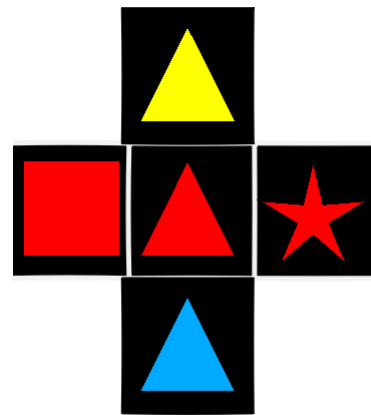
Man kann nun waagrecht dazu legen, oder senkrecht, beides wäre möglich!



oder so



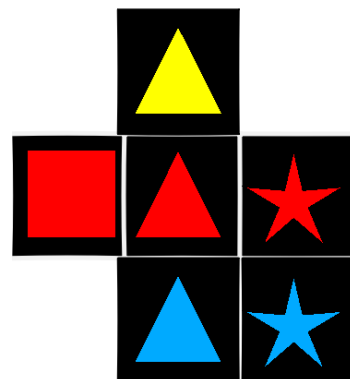
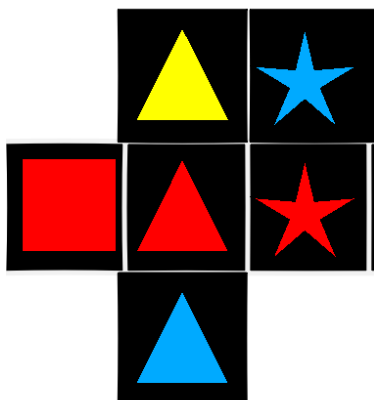
oder so



WICHTIG!!! Die angelegten Steine müssen **IMMER** zu **ALLEN** REIHEN passen!

Das geht nicht!

Aber das geht!



3. Punkte zählen:

- Die Spielerin/ der Spieler erhält für jeden gelegten Stein **1 Punkt** und für jeden bereits ausliegenden Stein in der verlängerten Reihe **ebenfalls 1 Punkt**.
- **Bonus:** Wird eine Reihe vervollständigt (6 Steine), erhält die Spielerin/ der Spieler zusätzlich **6 Bonuspunkte!**

4. Steine nachziehen:

- Nach dem Zug zieht die Spielerin/ der Spieler so viele neue Steine, bis sie/ er wieder **6** auf der Hand hat.

5. Nächster Spieler:

- Die/ der nächste Spielerin/ Spieler ist an der Reihe.

Das Spiel endet, wenn keine Steine mehr im Vorrat sind und eine Spielerin/ ein Spieler alle Steine abgelegt hat.

Spielende und Sieger:

Die Spielerin/ der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

Tipp für Lehrerinnen und Lehrer:

Qwirkle eignet sich hervorragend, um logisches Denken und strategisches Planen zu fördern. Es ist einfach zu erklären und direkt einsatzbereit – perfekt für jede Unterrichtseinheit oder Freiarbeitsstunde!