

Skyscrapers Puzzle

written by maurocasanova



Die Regeln

Das Skyscrapers Puzzle fördert computational thinking und bedient sich einfacher Regeln:

- In jeder Reihe und Spalte befindet sich jede Gebäudeart genau einmal.
- Die Zahlen auf der Seite bezeichnen die Anzahl der Gebäude, die von dieser Seite her zu sehen sind.
- Ist eine Zahl in einem Feld, bezeichnet diese, welches Gebäude in diesem Feld steht.

Beispiel

Wenn am Rand einer Reihe die Zahl "4" steht, ist klar, dass alle vier Gebäude in dieser Reihe von dieser Seite her sichtbar sind. Entsprechend müssen sie vom kleinsten zum grössten Gebäude angeordnet sein.

Wenn am Rand einer Reihe die Zahl "1" steht – und damit nur ein Gebäude sichtbar sein darf – ist klar, dass das grösste Gebäude direkt am Rand stehen muss.

Die Rätsel

Im PDF sind einige Rätsel bereits vorgegeben. Mit dem bearbeitbaren PDF können ganz einfach weitere Rätsel erfunden werden. Zur Inspiration für mehr Rätsel suche mit deiner Lieblichsuchmaschine nach "Skyscrapers Puzzle".