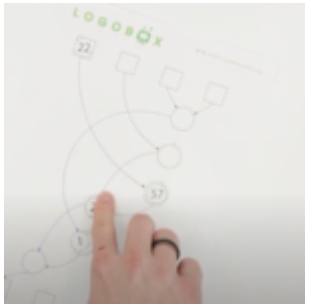
Sortiermaschine

written by Dingmaster



SPIELAUFBAU

Lege den Spielplan für alle gut erreichbar in die Mitte.
Nimm dir die Vorlage mit den Zahlen, Buchstaben, Tieren usw. und lege sie in die strichlierten Felder.

SPIELABLAUF

Bewege die Vorlagen entlang der Linie mit dem Pfeil in das Rechteck. Schiebe die größere Zahl (oder das größere Tier) entlang der orangen (dicken) Linie in das nächste Rechteck. Schiebe die kleinere der beiden Zahlen entlang der blauen (dünnen) Linie in das Rechteck. Sobald 2 Zahlen (oder Buchstaben, Tiere usw.) in einem Rechteck sind wiederhole diesen Vorgang bis du am oberen Rand des Blattes angelangt bist. Kannst du erkennen was du oben nun erreicht hast?

ZIEL

Du kannst die Zahlen, Tiere, Buchstaben usw. richtig anordnen.

Alle Logobox Spiele

3D-Druckteile für die Sortiermaschine