

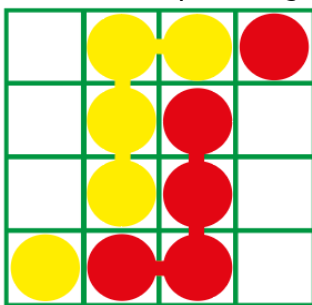
# L-Spiel

written by Dingmaster



## SPIELAUFBAU

Das Spielbrett und die Spielfiguren sind zu Beginn wie abgebildet



vorzubereiten.

## SPIELABLAUF

Der L-förmige Spielstein wird auf eine neue Position gelegt, dabei kann er angehoben und gewendet werden. Die Position muss sich um mindestens ein Feld unterscheiden. Danach kann noch eine der beiden Spielfiguren auf ein freies Feld gelegt oder darauf verzichtet werden. Abwechselnd sind die Logo-Gamer am Zug.

## ZIEL

Das Spiel ist zu Ende, sobald ein Logo-Gamer keine neue Position mehr für seinen L-förmigen Spielstein findet.

Alle Logobox Spiele